

**Tabela końcowa (Standings):**

- miejsce (Place) - wg liczby punktów,
- nazwisko (Name) - w naszym przypadku nick,
- uzyskany wynik (Score) – suma punktów uzyskanych w turnieju (dla przypomnienia: za wygraną partię 1 pkt, za remis 0.5 pkt., za porażkę 0 pkt.),
- wynik pomocniczy "średni Bucholtz" (M-Buch) – suma wyników przeciwników bez najlepszego i najgorszego wyniku,
- wynik pomocniczy "Bucholtz" (Buch) – suma wyników wszystkich przeciwników,
- wynik pomocniczy "progresja" (Prog) – suma punktów po każdej rundzie.

**Tabela z wynikami (Cross table):**

- numer (No) – w tym przypadku miejsce zajęte w turnieju,
- nazwisko (Name) – analogicznie jak w poprzedniej tabeli,
- informacja o partiach w kolejnych rundach, na którą składają się:
  - numer przeciwnika (brak numeru oznacza, że w danej rundzie zawodnik nie grał),
  - wynik partii (W – zwycięstwo (win), L – porażka (loss), D – remis (draw)),
  - informacja, kto zaczynał partię (pogrubienie – zawodnik, brak pogrubienia – przeciwnik)

*Zatem zapis "16:W" w tabeli z wynikami z turnieju Gomoku w pierwszej partii Zakona oznacza, że grał on z Jopq'iem (gracz nr 16), że odniósł zwycięstwo (symbol W) i że zaczynał Jopq (brak pogrubienia).*